

Ficha de curso

ILLUSTRATOR CS6

Descripción

Adobe Illustrator es el programa líder en diseño vectorial para cualquier ilustrador o dibujante profesional y, por supuesto, un software imprescindible para cualquier diseñador gráfico. Te permite la creación de la imagen corporativa de cualquier empresa, el diseño de logotipos, la creación de comics, ilustraciones, diseño de material publicitario, etc.

Con esta formación aprenderás las herramientas necesarias de Illustrator CS6 para poder diseñar con el programa de ilustración más avanzado del sector.

Objetivos

- Conocer la interfaz del programa y las distintas configuraciones de espacios de trabajo.
- Administrar los documentos con los que se trabaje y aprender a visualizarlos de distintas maneras.
- Conocer las distintas herramientas de diseño vectorial y aprender a trabajar con las formas básicas de todo diseño.
- Aprender a utilizar las distintas herramientas de selección para operar con los trazos y formas.
- Conocer las distintas operaciones que se pueden realizar con los objetos creados (agruparlos, alinearlos, distribuirlos, deshacer operaciones, bloquearlos, etc.).
- Aprender todas las operaciones que se pueden realizar a los trazos, así como la aplicación de color a los trazos y formas.
- Saber utilizar las capas en el desarrollo de un diseño y su administración.
- Distinguir entre texto artístico y texto de párrafo y aprender a utilizar todas las herramientas relacionadas con el texto.
- Aprender a transformar objetos y aplicarles transformaciones de rotación, reflejo, escalado y distorsión.
- Aprender a importar objetos externos al propio diseño y a incrustarlos o enlazarlos según convenga.
- Resultado final del diseño, aprender a imprimirlo en papel o crear un documento rasterizado para su difusión en pantalla.
- Conocer los sistemas de aprovechamiento energético de la biomasa; es decir, de que maneras se puede obtener energía a través de la biomasa.

Audiencia

Todos los públicos

Prerrequisitos

No se requiere conocimientos previos.

Horas: 50

Tutor:

Contenidos: Sonia Nuñez Esteban DNI 11428959Y

Metodología: Marta Perojo Salmon DNI 53780910X.

Contenido

Introducción a Illustrator

¿Qué es Adobe Illustrator?
Entrar y salir del programa.

El espacio de trabajo

La interfaz del programa.
Personalizar el espacio de trabajo.
Manejar las paletas del programa.
El panel herramientas.
Crear, abrir y guardar un documento.
Las mesas de trabajo.
Visualización y navegación en Illustrator.

Trabajar con formas básicas

Crear líneas.
Crear rectángulos y rectángulos redondeados.
Crear elipses y arcos.
Crear polígonos y estrellas.
Crear espirales.
Herramienta cuadrícula rectangular y polar.

Herramientas de selección y medición

Herramienta de selección y selección directa.
La herramienta varita mágica.
Las reglas.
Líneas guías y cuadrícula.

Las herramientas: pluma y lápiz

Dibujar con la pluma.
Dibujar y editar curvas.
Dibujar con el lápiz.

Operaciones básicas con objetos

Copiar, cortar, pegar y borrar.
Deshacer y rehacer.
Organizar objetos.

Agrupar y desagrupar objetos.
Bloquear y desbloquear objetos.
Alinear y distribuir objetos.

Trazo, color y transparencia

Trazo.
Color.
Transparencia.

Organizar nuestro trabajo

El panel Capas.
Administración de las capas.

Trabajando con texto

Herramienta texto.
Herramienta texto de área.
Herramienta texto en trazado.
Atributos de caracteres y párrafos.
Pictogramas.

Transformación de objetos

Rotar.
Reflejar.
Escalar.
Distorsionar.

Colocar, exportar e imprimir

Colocar.
Diferencias entre Incrustar y enlazar.
Enlaces.
Exportar.
Imprimir.